

ANEXO IX – FICHA DE AVALIAÇÃO DA ENTREVISTA

ÁREAS	NOTA (PONTOS)
A) CULTURA MAKER E EDUCAÇÃO 4.0;	0 a 50
B) CRIAÇÃO DE DESENHOS 3D, JOGOS E ANIMAÇÕES:	0 a 50
C) IMPRESSÃO 3D NA EDUCAÇÃO;	0 a 50
D) PRODUÇÃO DE MATERIAIS DIDÁTICOS EM MADEIRA	0 a 50
TOTAL MÁXIMO DE PONTOS:	200

- Os candidatos passarão por uma entrevista para verificar a expertise nas quatro áreas de conhecimento do curso: Cultura Maker, Modelagem e Jogos, Impressão 3D e Marcenaria.
- Durante a entrevista, os candidatos responderão a perguntas relacionadas a essas quatro áreas.
- Cada área será avaliada com uma pontuação de 0 a 50 pontos. O somatório das notas será o resultado da etapa de entrevistas.
- A nota da primeira etapa será somada à da segunda etapa para obter a classificação final.
- Mais candidatos poderão ser convocados, a critério da comissão do processo seletivo, caso os classificados inicialmente não atendam às demandas do curso.